

# Videojuegos: UN NEGOCIO MILLONARIO

En este episodio conversaremos con:



Fundadora de Raincup Games

**PAMELA CLUNES**



Cofundadora y head of studio de Gamaga

**FERNANDA CONTRERAS**

**CONDUCE:  
ISIDORA UNDURRAGA**

CONSULTORA MODELO DE NEGOCIOS E INNOVACIÓN



En este código QR puedes ver el capítulo anterior:



**DESTINO  
INNOVACIÓN**

**EPISODIO 32**

**MARTES**

**09  
JULIO**

**10:00 HRS**

El sector de los videojuegos es una industria que crece cada día a nivel global, y nuestro país no es la excepción. El desarrollo de juegos "made in Chile" es una realidad en la que la innovación y la creatividad fluyen y se transforman en resultados asombrosos.

En ese episodio, exploraremos dos ejemplos nacionales que muestran cómo a medida que la industria global sigue creciendo, Chile se posiciona para seguir los pasos y convertirse en un referente como fruto de la combinación de talento, innovación y colaboración.

Acompáñanos a explorar este tema fascinante en nuestro capítulo 32 de Destino Innovación.

**SIGUE LA TRANSMISIÓN EN:  
WWW.SOYCHILE.CL/TV**

**SOYTV** [soychile.cl](http://soychile.cl)

AUSPICIAN:

**arauco**

**DuocUC**

**EDUCA  
IMPACTO**

[soyconcepción.cl](http://soyconcepción.cl)

[soychillán.cl](http://soychillán.cl)

[soytemuco.cl](http://soytemuco.cl)

[soyvaldivia.cl](http://soyvaldivia.cl)

[soyosorno.cl](http://soyosorno.cl)

[soypuertomontt.cl](http://soypuertomontt.cl)

[soychiloé.cl](http://soychiloé.cl)