

SAG prepara plan para combatir el visón americano presente en territorio chilote

Este carnívoro invasor tiene presencia desde el 2013 cuando un ejemplar apareció atropellado cerca de la Recta Chacao al norte de Ancud.



contratación de dos brigadas de médicos veterinarios que se van a encargar del control y la atención de denuncias por parte de los usuarios que se vean amenazados por este carnívoro invasor”.

El funcionario dijo que el proyecto contempla la adquisición de trampas que serán dispuestas por estas brigadas en aquellas localidades donde se produzcan los ataques o avistamientos de visones.

“El presupuesto estimado todavía lo estamos ajustando, estamos en conversaciones con el Gobierno Regional, vamos a proyectarlo a tres años”, afirmó Briones.

CORE

El consejero regional chilote, Javier Cabello, que participó de una reunión con el director del SAG e Indap señaló que está la disposición en el pleno para aprobar los recursos que permitan financiar este plan para el control del visón.

A este respecto dijo que **“por parte del Gobierno Regional está la voluntad para poder hacerle seguimiento al proyecto y posteriormente financiarlo, obviamente tiene que aprobarlo el Core para lo cual estamos allí”.**

La propuesta del SAG para el control de la población de este carnívoro será ingresada durante abril para que sea el pleno del CORE quien revise y apruebe los dineros para su ejecución.

Un plan orientado a controlar la población del visón americano está preparando el Servicio Agrícola y Ganadero, SAG, para ser presentado ante el Consejo Regional de Los Lagos.

La iniciativa que ya se ha replicado en otras zonas de la región esta vez estará focalizada

en la provincia de Chiloé a partir del daño que ha provocado no solo entre los pequeños agricultores y criadores de aves de corral sino que también en los ecosistemas.

El director del SAG en Los Lagos, Francisco Briones, señaló en este sentido que **“lo que estamos preparando es un proyecto FNDR para el control del visón americano en la Isla de Chiloé que consiste en contar con recursos para la**

