

mente niveles insalubres de buyen a los gases de efecto in- sobre los sistemas de salud, las tico y factible".

China reveló su primer oso panda virtual, una iniciativa que combina tecnologías de inteligencia artificial (IA), modelado 3D de alta fidelidad y un metaverso para ofrecer una experiencia educativa y de entretenimiento a personas de todo el mundo.

El diseño virtual, presentado como "el primer panda gigante totalmente auténtico del mundo", fue recreado con gran detalle, utilizando más de 2 millones de hebras de pelo individuales y técnicas de mo-

CHINA PRESENTA EL PRIMER OSO PANDA VIRTUAL IMPULSADO POR IA Y SU METAVERSO

delado de alta fidelidad para capturar la estructura fisiológica real del animal.

El proyecto, desarrollado conjuntamente por la Administración de Bosques del gigante asiático, el Grupo de Medios de China (CMG) y el gigante tecnológico Tencent, busca acercar al público a estos emblemáticos animales y promover la conservación de su especie.

El modelo de IA 'Hunyuan' de la tecnológica dota al panda virtual de la capacidad de interactuar con los usuarios, respondiendo preguntas y compartiendo información científica sobre la especie.

Xun habita en un "hábitat en la nube" que replica a escala 1:1 el entorno de la Reserva Natural del Panda Gigante de Wolong, en la provincia cen-

tral china de Sichuan.

Este espacio virtual incluye recreaciones 79 plantas reales, así como rocas, cascadas y arroyos, imitando el ecosistema natural de los pandas.

China ha usado esta tecnología en proyectos similares, como la reserva nacional de tigres y leopardos, que ya se puede visitar de manera virtual a través del teléfono. 



PRIMER PANDA GIGANTE VIRTUAL DEL MUNDO SE LLAMA XUN.