



Videojuegos: UN NEGOCIO MILLONARIO

En este episodio conversaremos con:



PAMELA CLUNES

Fundadora de Raincup Games



FERNANDA CONTRERAS

Cofundadora y head of studio de Gamaga

CONDUCTORA:
ISIDORA UNDURRAGA
CONSULTORA MODELO DE NEGOCIOS E INNOVACIÓN

EPISODIO 32

MARTES

09

JULIO

10:00 HRS

El sector de los videojuegos es una industria que crece cada día a nivel global, y nuestro país no es la excepción. El desarrollo de juegos "made in Chile" es una realidad en la que la innovación y la creatividad fluyen y se transforman en resultados asombrosos.

En ese episodio, exploraremos dos ejemplos nacionales que muestran cómo a medida que la industria global sigue creciendo, Chile se posiciona para seguir los pasos y convertirse en un referente como fruto de la combinación de talento, innovación y colaboración.

Acompáñanos a explorar este tema fascinante en nuestro capítulo 32 de Destino Innovación.

SIGUE LA TRANSMISIÓN EN WWW.SOYCHILE.CL/TV

SOYTV soychile.cl



En este código QR puedes ver el capítulo anterior:

AUSPICIAN:

arauco

DuocUC

ORGANIZAN:

EDUCA
IMPACTO

soyvaldivia.cl

soyconcepción.cl

soyosorno.cl

soychillán.cl

soypuertomontt.cl

soytemuco.cl

soychiloé.cl