

# En marzo iniciarán obras de nuevo muro costero en playa Bellavista

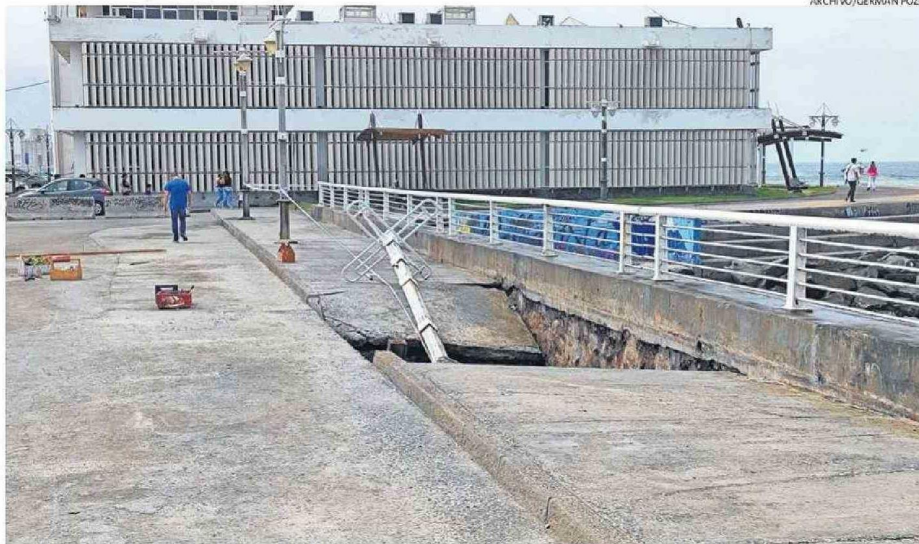
Reemplazará la actual estructura de piedra por una de hormigón armado.

Germán Pozo-Sanhueza  
 La Estrella de Iquique

La Dirección de Obras Portuarias (DOP) expuso ayer durante el último concejo municipal de Iquique los detalles del proyecto "Construcción de Emergencia Muro Protección Costera Bellavista", cuyo presupuesto de inversión asciende a los \$3.200 millones.

Instancia donde la DOP solicitó la aprobación al concejo de asumir los gastos de operación y mantenimiento del proyecto junto al certificado de uso del terreno donde se emplazará la iniciativa, lo cual obtuvo el visto bueno de los ediles de forma unánime.

"Este proyecto tiene por objetivo mejorar las condiciones de seguridad del paseo costero, el cual está ubicado en un punto estratégico de la ciudad. En concreto, vamos a demoler el muro existente para ejecutar uno nuevo junto con disminuir el sobrepeso del agua, todo esto sin afectar la actividad



ARCHIVO/GERMÁN POZO

HACE ALGUNAS SEMANAS SOCAVÓN DEJÓ EN EVIDENCIA PROBLEMAS DE INFRAESTRUCTURA

deportiva que se ejerce en la zona", comentó Patricia Callpa, directora de la DOP.

Explicó que estas obras de emergencia se ejecutarán entre la escalera de acceso a la playa ubicada frente la esquina sur del edificio Bellavista hasta las instalaciones del Gobierno y Delegación Regional, en avenida Arturo Prat con O'Higgins. "El sector que se utilizaba como estacionamiento, a un costado de la ex Intendencia, se va a recuperar como playa. El nuevo muro, en esta parte,

irá a tres metros de solera existente (...) Serán 250 metros lineales de nuevo muro que vamos a construir", dijo Callpa.

Detalló que la nueva estructura de hormigón armado, tendrá verteola para disminuir posibles sobrepesos de agua y un enrocado de sacrificio al pie del nuevo muro, con el objetivo de prever la ocurrencia de futuros socavones, inyectando en esta zona arena para recuperar la zona de playa. "Trabajos donde se deberá intervenir el tránsito

vehicular de la ruta 1 (avenida Arturo Prat) de norte a sur, para ello se generará un plan de mitigación para generar desvíos correspondientes", enfatizó Callpa.

Juan Papic, seremi de Obras Públicas recalcó que esta obras pretenden "dar más seguridad y mayor calidad de vida a los vecinos del sector (...) Estamos afinando los últimos detalles de estas obras de emergencia, esperando iniciar los trabajos en marzo del presente año".

La edil Carolina del Car-

men Valdés (IND-PDG), a pesar de aprobar la iniciativa, señaló que "me hubiese gustado que estas obras tuviesen considerado un sistema de rocas más robusto que refuercen esta nueva estructura, ya que ante el fenómeno del cambio climático el mar está recuperando su territorio".

Si bien dio su venia al proyecto, el concejal Washington Maldonado (Chile Mucho Mejor), tuvo reparos respecto a las medidas de mitigación a implementar durante la ejecu-

ción de las obras. "Si ya tenemos problemas de flujo vehicular con dos vías habilitadas, imagínese los atochamientos que se generarán cuando quede solo una habilitada durante la construcción del muro (...) Entiendo la urgencia que tiene este proyecto, sin embargo, soy partidario de tener mucho ojo en este aspecto y tener un plan sólido de mitigación que no deteriore el tránsito de la zona".

Respecto a este último punto, el alcalde de Iquique, Mauricio Soria, planteó la opción de generar reversibilidad del tránsito a las calles aledañas a la zona de intervención para evitar que se generen atochamientos vehiculares. "Es una ordenanza que como municipio podemos generar para evitar los tacsos que estos trabajos puedan generar. Son obras que se deben hacer si o si para dar seguridad a los vecinos y transeúntes del sector".

Nelson Sepúlveda, presidente de la junta vecinal Remodelación El Morro espera que este nuevo muro perdure. "Este sería el muro número 12 que construyen en la zona. Los anteriores han colapsado. Ojalá se fiscalice a la empresa que ejecute los trabajos para cerciorarse que hagan las cosas bien".