



AGENCIA UNO (ARCHIVO)

FUNCIONARIOS DE URGENCIA SIGUEN MOVILIZADOS.

Sigue la movilización de funcionarios de Urgencia del HRA

Los funcionarios de la Unidad de Urgencia del Hospital Regional Antofagasta informaron que siguen movilizados a la espera de las respuestas que le sean entregadas por los directivos del recinto de salud.

Cabe destacar que los funcionarios comenzaron la movilización el pasado domingo debido a la agresión que sufrieron 9 trabajadores por parte de un paciente psiquiátrico.

Ante esto, los funcionarios exigieron a la dirección del hospital mayor seguridad y la movilización de los pacientes a la unidad de Psiquiatría.

Aunque durante la semana han sostenido varias reuniones con el hospital y Servicio de Salud y se han realizado algunos trabajos, los funcionarios siguen firmes con la movilización.

De hecho, ayer enviaron una carta a la dirección del HRA para indicar que necesitan fechas de resolución más concretas a sus demandas.

“Actualmente, aproximadamente el 50% o más del promedio en ocupación de camas es destinado a pacientes con patologías menta-

les, quienes permanecen en nuestra unidad por al menos una semana. Solicitamos que la estadía máxima para estos pacientes sea reducida a 48 horas y para aquellos con patologías médico-quirúrgicas sea limitada a 12 horas”, señalan en la carta.

En relación a las medidas de seguridad, los funcionarios expresaron que a pesar de los cambios hechos, aún se mantiene la sensación de inseguridad y que se necesita un protocolo de actuar ante algún ataque con armas blancas, ya que en un protocolo realizado ayer, notaron que no hay un plan de acción ante esta situación.

“Todo esto tiene fin con velar por la seguridad de funcionarios públicos y pacientes”, manifestaron.

Cabe destacar que la Urgencia del hospital regional sigue con la atención a casos de riesgo vital y moderado. El resto de los pacientes son derivados a centros de Atención Primaria de Salud.

Por último, la movilización sigue manteniéndose hasta el miércoles 17 de julio. 🗳️