

Ciencia & Sociedad

151

colegios en las 33 comunas recibieron el álbum de actividades "Generación R: Un Viaje Circular" que creó Explora Biobío y en lo que enmarca el juego itinerante.

INICIATIVA ES IMPLEMENTADA BAJO EL NOMBRE DE "GENERACIÓN R".

Juego educativo recorrerá la región para promover la sustentabilidad

Más de 50 establecimientos de comunas en las tres provincias recibirán durante 2024 un tablero gigante que aborda desafíos ambientales locales, reciclaje y economía circular para concientizar a escolares.

Natalia Quiero Sanz
 natalia.quiero@diarioconcepcion.cl

En el Mes del Medioambiente, por el Día Mundial cada 5 de junio, comenzó la itinerancia del tablero gigante "Generación R", juego educativo que recorrerá más de 50 establecimientos de la Región del Biobío para promover de forma pertinente y dinámica en escolares el aprendizaje sobre reciclaje, economía circular y cuidado de la naturaleza en pos de la sustentabilidad del territorio local y planeta.

La iniciativa es implementada por el Proyecto Asociativo Regional (PAR) Explora Biobío y tuvo hitos de lanzamiento en las provincias de Concepción, Biobío y Arauco para comenzar su travesía que da continuidad y potencia el impacto del álbum de actividades "Generación R: Un Viaje Circular", del que se entregaron más de 13 mil copias que se aplican en aulas de 151 colegios de las 33 comunas de la región.

Aprendizaje lúdico

Son cuatro ejemplares de un tablero incluido en el álbum, pero de 2,5 por 4 metros, que se construyeron e iniciaron una ruta para llegar a comunidades educativas distribuidas a nivel regional para alcanzar a más de mil estudiantes durante 2024, a quienes se apuesta por convertir en agentes de acción ambiental y cambio social.

Es que Nataly Viveros, encargada de la iniciativa, afirma al respecto que el juego "promueve que las y los estudiantes interioricen prácticas para su vida diaria que favorezcan el cuidado del medioambiente de manera lúdica y divertida".

La versión XL permite que niños y niñas vivan una experiencia interactiva e impactante: se transforman en "fichas" que se mueven por casillas según la superación de desafíos en torno a la protección medioambiental hasta llegar a la meta.

Así se construye un camino donde se premian las acciones posi-



EL TABLERO XL replica uno del álbum de actividades "Generación R" y permite que niños y niñas se transformen en "fichas" para vivir una experiencia interactiva.

vas para cuidar el entorno natural y se penaliza a las negativas, mientras se acercan contenidos y propicia la reflexión para responder asertivamente preguntas que se presentan.

Generación de la acción

"Generación R" se desarrolló por el equipo de Explora Biobío para educar y concientizar sobre problemáticas socioambientales que existen a nivel local y acerca del uso sustentable de recursos naturales y cuidado del planeta.

"En nuestra región se ha combinado el crecimiento poblacional con el sobreconsumo y se suma la incipiente cultura del reciclaje que posee-

mos, lo que nos lleva a tener un mal manejo de nuestros residuos, lo cual impacta sobre los diversos ecosistemas de la región y en nuestra calidad de vida", expone al respecto Cristian Espinoza, coordinador del PAR Explora Biobío.

Así, se creó un material que entrega información útil para integrar y contribuir en la solución de problemas, abordando temas relacionados a reciclaje mediante la propuesta de las "9R", economía circular y manejo de residuos sólidos, cuenta.

El propósito es impulsar cambios conductuales y socioculturales desde lo individual a lo colectivo, desde niños y niñas a toda la sociedad. Por-

que se apela a que las nuevas generaciones estén en acción por dichas causas, por ello se les denominó "Generación R".

En este sentido afirma que "el álbum y juego tienen como principal grupo objetivo a estudiantes del primer ciclo de educación básica, primero a cuarto básico, ya que hemos detectado que son una generación capaz de generar cambios e impactar: una acción concreta que aprenden la buscan integrar en sus hogares, muchas veces siendo escuchados, motivo por el cual son la generación en acción". Aunque, asegura, por la dinámica y contenido, los beneficios pueden darse de manera transversal en las comunidades educativas.

y Para consolidar conocimientos e impulsar acciones el tablero cumple un rol clave. "En el juego se abarcan todos los contenidos del álbum, siendo una manera lúdica de propiciar el cierre cognitivo de lo que se ha aprendido. También incluye y refuerza acciones que todas las personas podemos aplicar en pos de cuidar el planeta, como reparar nuestra ropa o hacer compras a granel. El juego XL busca que más personas interioricen términos y prácticas sustentables en socialización con otros", destaca Espinoza.

Explora Biobío entregó en 2023 todos los ejemplares impresos del álbum disponibles para su aplicación en 2024, y haberlo recibido era un requisito para acceder al tablero gigante, pero desde www.explora.cl/biobio se puede descargar la versión digital para usarse libremente, permitiendo llegar a muchas más comunidades con los conocimientos e impacto.

Explora Biobío es ejecutado por la Universidad de Concepción a través de su Centro Interactivo de Ciencias, Artes y Tecnologías (Cicat) y es financiado por el Ministerio de Ciencia.

OPINIONES

Twitter @DiarioConcepcion
 contacto@diarioconcepcion.cl