



EN EL LATIN AMERICAN TECHNOLOGY CONFERENCE (LTC):

Marcio Aguiar de Nvidia: “Chile tiene un potencial enorme”

El ejecutivo estuvo presente hace unos días en el país en el evento organizado por la tecnológica y Digevo.

El director de la división Enterprise de la firma para América Latina, destaca a las universidades y la capacidad de los profesionales del país. Un interés que hace pocos días se transformó en un hecho concreto, con la firma de una carta de intención para apoyar al ecosistema nacional y desarrollar capacidades. **SOFÍA MALUENDA**

Hace unos días, Marcio Aguiar, director de la división Enterprise de Nvidia para América Latina estuvo presente en la primera versión del Latin American Technology Conference (LTC), un evento organizado por el grupo Digevo en alianza con una de las firmas más valiosas del mundo.

Fue allí donde Aguiar destacó en más de una ocasión el potencial que veía en Chile, una afirmación alineada con lo que terminó sucediendo en el evento: la firma de una carta de intención en conjunto con el Ministerio de Ciencia y Corfo para facilitar, desarrollar y fomentar el desarrollo de la inteligencia artificial en el país de la mano de Nvidia con el apoyo de Digevo, convirtiendo a Chile en parte de su programa de “IA Nations”, que apoya a ecosistemas nacionales y el desarrollo de capacidades.

—¿Podemos decir que este ha sido el año de Nvidia?

“No, no ha sido este año. Hemos tenido muchos años buenos de Nvidia (se ríe) ¿Por qué digo eso? En serio. Porque somos una compañía que se sigue transformando. Y lo que intentamos pasar a las otras corporaciones es que hay que estar muy atentos a los cambios de mercado. Hay que estar muy atentos a lo que demandan los clientes. Por eso hemos tenido el privilegio de tener buenos años. Y hay mucho todavía que lograr”.

—¿Cómo definiría lo que es Nvidia hoy y lo que hace?

“Hoy somos una compañía que ofrece al mercado plataformas computacionales. Hablamos de punta a punta, de *end to end*. Porque todas las técnicas de inteligencia artificial requieren distintos poderes de computación. Por lo tanto, tenemos la computación del borde, que se llama *Edge Computing*, y hasta la computación en un gran *datacenter*. Pero todo depende de dónde y cuáles son los procesos, las cargas de trabajo que se van a procesar. Entonces no somos una compañía de productos, pero sí de plataformas. Entregamos *softwares*, desarrollamos *frameworks*, optimizamos aplicaciones de mercado para que todos puedan sacar provecho de las arquitecturas de GPU que desarrollamos nosotros. Entonces siempre estuvimos presentes en toda esta área de tecnología, pero mucha gente no nos conocía porque estábamos siempre impulsando a las otras grandes compañías que hay en el mercado. Es ahora que nos pusieron como protagonistas”.

—¿Qué tan cierto es que podemos encontrar la tecnología de Nvidia en prácticamente todas las compañías grandes de hoy en día?

“Bueno, ese fue el trabajo que hicimos desde 2010. Cuando entramos en el mercado de computación de alto desempeño, de *high performance computing*, nosotros ya empezamos a democratizar mucho el uso de nuestras arquitecturas de *software* y *hardware*. Obviamente con el avance de los *Cloud Service Providers*, que son los CSP, que antes compraban muchas tecnologías de Nvidia para uso propio. Después empezamos a proveerlas como servicio. Entonces en ese momento lo que hablamos a toda la comunidad científica es que no importa de dónde vas a coger sus proyectos, estamos presentes en todos. Y eso es muy distinto porque nos pone en una posición a decir, muy comfortable o de privilegio, pero también nos trae más y más responsabilidad”.

—¿Cómo ven posicionado Chile en el desarrollo de tecnologías e innovación?

“Chile es un país, como toda América Latina, con un potencial enorme, emergente por decirlo así. Chile tiene grandes universidades, forma muchos ingenieros, tiene una industria de astronomía que es referencia global y eso atrae. Entonces yo creo que la proximidad también que hay con otros países, como Argentina, con ciudades como Córdoba que tiene un polo tecnológico muy grande, Chile puede ser el *hub* de esas compañías, y el gobierno ya demostró que hay interés. Eso es importante, pero como ha dejado muy claro la Ministra, eso no es solo un esfuerzo unilateral, es el esfuerzo del ecosistema. Y es así como trabajamos nosotros”.

—Y cuando habla de que Chile tiene mucho potencial, ¿a qué se refiere?

“A la gente. A la capacidad de los científicos de datos. Hay, por ejemplo, 61 corporaciones, *startups*, que han trabajado con nosotros. O sea, hay un potencial enorme. Y por ser relativamente más pequeño en términos de población, eso también torna Chile un poco más ágil y eso también es un gran diferencial para quien quiere estar ahí desarrollando y trayendo tecnologías innovadoras”.

—¿Y en Chile qué sectores ve más potencial?

“De minería obviamente, que es lo que demanda mucho del procesamiento tecnológico, pero también hay sectores de manufactura. Aparte de ciudades inteligentes, las técnicas de visión computacional transforman al país. Pero obviamente, como cualquier otro país, va a enfrentar algunos desafíos sociales, las áreas un poco menos abastecidas van a tomar un poco más de tiempo para consumir esa tecnología”.

“Chile tiene grandes universidades, forma muchos ingenieros, tiene una industria de astronomía que es referencia global y eso atrae”.

MARCIO AGUIAR
 Director de la división Enterprise de Nvidia para América Latina.