

# Videojuegos: UN NEGOCIO MILLONARIO

En este episodio conversaremos con:



Fundadora de Raincup Games

**PAMELA CLUNES**



Cofundadora y head of studio de Gamaga

**FERNANDA CONTRERAS**

**CONDUCE:  
ISIDORA UNDURRAGA**

CONSULTORA MODELO DE NEGOCIOS E INNOVACIÓN



En este código QR puedes ver el capítulo anterior.



**DESTINO  
INNOVACIÓN**

**EPISODIO 32**

**MARTES**

**09**

**JULIO**

**10:00 HRS**

El sector de los videojuegos es una industria que crece cada día a nivel global, y nuestro país no es la excepción. El desarrollo de juegos "made in Chile" es una realidad en la que la innovación y la creatividad fluyen y se transforman en resultados asombrosos.

En ese episodio, exploraremos dos ejemplos nacionales que muestran cómo a medida que la industria global sigue creciendo, Chile se posiciona para seguir los pasos y convertirse en un referente como fruto de la combinación de talento, innovación y colaboración.

Acompáñanos a explorar este tema fascinante en nuestro capítulo 32 de Destino Innovación.

**SIGUE LA TRANSMISIÓN EN:  
WWW.SOYCHILE.CL/TV**

**SOYTV**

**soychile.cl**

AUSPICIAN:

**arauco**

**DuocUC**

**EDUCA  
IMPACTO**

soyconcepción.cl

soy Chillán.cl

soytemuco.cl

soyvaldívia.cl

soyosorno.cl

soypuertomontt.cl

soy Chiloé.cl