



#VALPARAÍSO
REGIÓN
DERECHOS

GRACIAS AL APOORTE DEL GOBIERNO REGIONAL SE EJECUTARÁ PRIMERA RED PÚBLICA DE CÁMARAS DE TELEVIGILANCIA EN HIJUELAS

Manteniendo el **compromiso del Gobierno Regional de Valparaíso con la seguridad**, es que esta semana el Gobierno Regional de Valparaíso y el Municipio de Hijuelas oficializaron el **inicio de las obras para la construcción de la primera red pública de cámaras de televigilancia de la comuna**, iniciativa financiada por el GORE con una inversión que supera los 420 millones de pesos.

El proyecto contempla la construcción de una **sala de monitoreo, red de fibra óptica, torres de comunicación y la instalación de 17 cámaras de televigilancia**, tanto en la zona urbana como rural de la comuna, lo que permitirá dotar a Hijuelas con una nueva herramienta para la prevención y persecución de delitos, además de reforzar el Sistema Comunal de Seguridad Pública.

En esa misma línea, el **Gobierno Regional de Valparaíso encabezó una reunión de**

coordinación con el Ministerio del Interior, la Delegación Regional Presidencial y la Policía de Investigaciones para avanzar en la implementación del **Sistema Automatizado de Identificación Biométrica (ABIS)**, enfocado en entregarmás herramientas tecnológicas a las policías para controles migratorios y combate a la delincuencia.

El ABIS es un sofisticado sistema tecnológico capaz de escanear, registrar e identificar en una plantilla biométrica los rasgos de una persona para poder identificarla o autenticar su identidad, a través de un software y hardware, lo que permitirá aumentar la eficacia investigativa, el desarrollo forense y la fiscalización.

La gestión del Gobierno Regional permitirá próximamente la materialización del proyecto ABIS en Región de Valparaíso lo que se traduce en un avance importante para darle más y mejor seguridad a los territorios.

RED PÚBLICA DE CÁMARAS DE TELEVIGILANCIA

420 MILLONES

Sala de monitoreo, red de fibra óptica, torres de comunicación y la instalación de 17 cámaras de televigilancia

