

Pág.: 1 Cm2: 1.076,9 Fecha: 24-01-2025 126.654 Tiraje: Medio: El Mercurio Lectoría: 320.543 El Mercurio - Valor País Favorabilidad: Supl.: No Definida

Noticia general

Título: Robótica, realidad virtual e IA están entre los motores que impulsan nuevas carreras en ETP

Incorporar a los **EN CHILE:** procesos de formación estas tecnologías permite preparar a los estudiantes para hacer frente a las condiciones de un mercado laboral en constante evolución. A estas capacidades se suman la enseñanza con foco en sostenibilidad y el fomento a la innovación y el emprendimiento.

NOEMÍ MIRANDA G

I impacto de las nuevas tec-nologías es una de las tennologias es una do de dencias que mayores cambios traerá al mercado laboral. La bios traerá al mercado laboral. La inteligencia artificial (IA), procesamiento de datos digitales, realidad virtual, robótica y sistemas autónomos son algunas de las fuerzas que transformarán la industría y los negocios, según consigna el reciente reporte "El futuro del trabajo 2025", del Foro Económico Mundial.

Por su capacidad para adaptar-se rápido a nuevos requerimien-tos, la educación técnico-profe-sional (ETP) está incorporando velozmente la formación en estas áreas. En nuestro país, las carreras emergentes están alinea-das con las tendencias globales, y entre las que tienen más pro-yección se encuentran automatización y robótica; climatización y refrigeración; maquinaria pesada y vehículos automotrices; progra-mación, informática, mecatrónica y telecomunicaciones, entre otras, indican desde la Subsecre-

taría de Educación Superior. Los sectores productivos es-tratégicos en Chile también es-tán impulsando nuevas áreas en materia técnico-profesional, co mo el desarrollo y operación de plantas de hidrógeno verde (H2V), la explotación y el procesamiento del litio y, en general todo el campo de las energías re-

novables.

En sintonía con este escenario, la tecnología aplicada es parte esencial de la línea de desarrollo de Inacap, comenta Matías Escabini, vicerrector académico: "Entre nuestras nuevas carreras es-tán las de Técnico e Ingeniería en Automatización y Robótica; Técnico e Ingeniería en Electrónica; Técnico e Ingeniería en Teleco-municaciones, y Técnico e Inge-niería en Servicios Digitales y Sis-temas Inteligentes". A ellas se suman la de Técnico e Ingeniería en Logística y, en energía y soste-nibilidad, la de Tecnología en Análisis Químico y Técnico en In-

geniería Agrícola. Loreto Ferrari, rectora de AIEP, destaca entre sus novedades las carreras de Técnico en Realidad Virtual y Aumentada, y la versión profesional de Animación 3D, con una clara orientación a servicios a empresas.

# Robótica, realidad virtual e IA están entre los motores que impulsan nuevas carreras en ETP



#### NUEVAS TECNOLOGÍAS EN **EL AULA**

Las nuevas tecnologías también están siendo incorporadas en la enseñanza. En Inacap, describe Escabini, "se utilizan re-cursos como el metaverso para cursos como el metaverso para que estudiantes y docentes colaboren en un entorno virtual sin necesidad de estar en el mismo lugar físico". También cuentan con simuladores y centros de entrenamiento virtual, que retuerzan el aprendizaje de procesos críticos en distintas especialidades, y realizan visitas virtus das a entrena productivos das les a entornos productivos desde cualquier lugar y en cualquier

momento.

Loreto Ferrari, por su parte, detalla que desde este año en AIEP han incorporado la IA de manera transversal en su mode-lo educativo, incluyendo módu-los específicos en todas sus ca-rreras. En salud, agrega, ya se trabaja con realidad aumentada v simulación clínica para probar ca-pacidades en escenarios realis-tas, mejorando las competen-cias y preparando a los estudiantes para casos críticos

Incorporar a los procesos de for-

mación tecnologías como la IA, ro-bótica, automatización, procesa-miento de datos masivos e internet de las cosas, entre otras, permite formar estudiantes meior preparados para las condiciones de un mercado laboral en constan-te transformación, señalan desde la Subsecretaría de Educación Su-

### INNOVACIÓN Y **EMPRENDIMIENTO**

Según Unesco, la cercanía de la ETP con las necesidades más con-tingentes del mercado la convier-ten en un escenario ideal para conectar conocimientos y tecnologías de vanguardia y así desarrollar ideas innovadoras e, incluso, transformarlas en emprendimien-to. Pero, para lograrlo, las instituciones deben ser capaces de fomentar esas habilidades de manera transversal

Este ha sido uno de los focos de desarrollo de IP-CFT Santo Tomás, comenta Pamela Castro, directora general académica. Su modelo educativo apunta a que los estu-diantes de las distintas carreras desarrollen competencias como el trabajo colaborativo, ética y responsabilidad ciudadana, la capacidad de aprendizaje permanente v

## 86% 58% 41% Nuevos materiales y compuestos 30% Semiconductores y cnologías computacionales 20% Encriptación y cuántica

Fuente: Reporte "El futuro del trabajo 2025", Foro Económico Mundial Infografía Estudio Pixel

la resolución de problemas

Para fortalecer la innovación y el emprendimiento en los egresados, se estimula la adquisición de com-petencias a través de asignaturas como Comunicación personal y efectiva; Creatividad en la innova-ción y emprendimiento, y Proyec-tos colaborativos de innovación re-gional, entre otras. Pamela Castro agrega que su currículum potencia las habilidades que permitan formalizar los emprendimientos im-

pulsados por los egresados. Cristian Lincovil, secretario eje-cutivo de Educación Media Técni-co-Profesional, del Ministerio de Educación, señala que la propuesta de actualización de bases curri-culares de la ETP incorpora la vin-culación con el entorno, el em-prendimiento y la electividad, de manera de permitir que estudiantes y comunidades educativas

#### **HABILIDADES BLANDAS PARA UN MUNDO** CAMBIANTE

Según el reporte "El futuro del trabajo 2025", del Foro Económico Mundial, estas son las Ilamadas habilidades blandas que serán indispensables para resolver problemas complejos y que requieran conocimientos provenientes de distintas disciplinas.

 Pensamiento crítico y creatividad: pensar de manera crítica significa contar con la capacidad de evaluar contextos v problemas desde múltiples perspectivas, lo que permite aportar con soluciones innovadoras que resuelvan una necesidad desde distintas

áreas.
2. Colaboración y comunicación: escuchar atentamente.

comprender, articular ideas con claridad y la capacidad de dialogar de manera constructiva será una necesidad cada vez más relevante en equipos de trabajo que integrarán a personas de distintas disciplinas.

3. Conciencia ética y global: en la actualidad, el trabajo es abordado como un componente esencial en una red interconectada a nivel global, lo que implica que los futuros trabajadores deberán entender sus roles en un contexto internacional, con conciencia de la relevancia de la equidad y la sostenibilidad.

puedan decidir parte de la trayec-toria de aprendizajes, haciéndola más pertinente a los propios intereses y proyectos.

### SOSTENIBILIDAD Y SENSIBILIDAD CIII.TIIRAI.

La sostenibilidad, las tecnologías verdes y la transición justa son otros elementos que están siendo incorporados en la ETP. Para orga-nizaciones como Unesco, se debe fortalecer el desarrollo de habilida des como la inclusión, la ética y la promoción de la equidad en el tra-bajo y las comunidades. Matías Escabini, de Inacap, indi-

ca que en todas sus carreras han integrado cursos de ética, cultura y ciudadanía, incorporando la di-mensión de conciencia cultural y patrimonial, con la meta de com-

patrimonial, con la meta de com-prender, valorar y rescatar la im-portancia del patrimonio cultural para los estudiantes. En el ámbito de la inclusión y equidad, Loreto Ferrari, de AIEP, destaca la Escuela de Desarrollo Social y Educación, "con su reno-vada carrera de Técnico en Educa-ción Parvularia 1º y 2º básico, con foco en la atención y cuidado de ni-nos en diferentes contextos eduños en diferentes contextos edu