

NewStartup

Iguanabee, videojuegos desde Chile al mundo

Giro: Desarrolla videojuegos para computadores y consolas (Playstation, Nintendo y Xbox). También a pedido de multinacionales como Google, LG, Hasbro, Cartoon Network, entre otras. Ha lanzado 38 videojuegos desde que partió en 2011 y ganó el premio al mejor juego de Latinoamérica (con What Lies in the Multiverse) en el Big Festival de Brasil 2023.

Socios: Daniel Winkler e Iván Vera

Capital levantado: US\$60 mil

Clientes: 10 millones de personas y 14 empresas

Oficinas: Teletrabajan

Por X.P.V.

-¿En qué estás?

-Vamos a levantar capital para crear una aceleradora que apoye a las empresas de videojuegos más pequeñas con contactos, capital y personas. Tienen mucho talento, pero les faltan recursos y contactos para salir adelante. Después nos gustaría expandirnos en Latinoamérica. Vendemos nuestros juegos en EE.UU., Europa, Asia -en Chile, poco- y están en muchos idiomas. Desde los más usados hasta chino, japonés y polaco. Este año estamos nominados al mejor juego de Latinoamérica y a mejor juego multijugador con The Amazing Crackpots Club. A fin de mes se conocen los resultados.

-¿Cuál es tu sueño?

-Transformarnos en una multinacional que cotice en el Nasdaq, la bolsa de acciones tecnológicas de EE.UU. Es posible: en los últimos cinco años anotamos un crecimiento anual de 35% en promedio. Desde 2019 tenemos utilidades que reinvertimos.

Daniel Winkler,
CEO de
Iguanabee

