

SEIS EQUIPOS REPRESENTARÁN A CHILE EN TORNEOS INTERNACIONALES:

Final nacional FIRST LEGO League 2024 se centra en la innovación marina y robótica

El pasado sábado 7 de diciembre, el Colegio Alemán de Chicureo fue el epicentro de la tecnología y la innovación juvenil en Chile con la realización de la Final Nacional de la FIRST LEGO League (FLL) 2024. Este evento, organizado por la Fundación SparkTalents junto a socios estratégicos como Bechtel y Dow, reunió a los 36 equipos ganadores de las competencias regionales para competir bajo la temática “Submerged”, que desafió a los participantes a explorar soluciones para los misterios y problemáticas del océano.

Desde las nueve de la mañana, los equipos enfrentaron desafíos que incluían el diseño,

En total 36 fueron los finalistas que participaron en una competencia que premió la creatividad, el trabajo en equipo y la excelencia técnica. **FERNANDA GUAJARDO**

programación y puesta en marcha de robots LEGO capaces de cumplir misiones en un campo de juego temático. Paralelamente, presentaron proyectos de innovación ante un panel de jueces, destacando propuestas que abordan problemáticas marinas desde la sostenibilidad hasta la tecnología aplicada.

El equipo R2D2, de la Escuela Industrial Superior de Valparaíso, se alzó como campe-

ón nacional y también obtuvo el primer lugar en la categoría Juego del Robot. Por su parte, el equipo Jóvenes Genios del Liceo Politécnico de Castro, Chiloé, ganó el premio al Proyecto de Innovación con su Shark Cubot VI ROV, un robot submarino diseñado para monitorear los bancos naturales de mejillones.

Otros premios destacados incluyeron: “Valores FIRST”, para Tech Master Edubotic (Arica); “Diseño del Robot”, para Los Bodoques (Calama); “Estrella en Ascenso”, para Ocean Storm (Coyhaique), y “Premio Bechtel al mejor equipo compañero”, para Otte Team (Santiago).

Los seis equipos que representarán a Chile en torneos internacionales en Grecia, Australia, Sudáfrica y Estados Unidos son: R2D2 (Valparaíso), Bunki Suri (Valparaíso), The Mainstream (Talca), Tech Master Edubotic (Arica), Entuercas (Talcahuano), y Wall-e (Calama).

El evento convocó a más de 600 personas, entre participantes, familias y voluntarios, quienes celebraron los logros alcanzados durante una temporada marcada por el aprendizaje y el trabajo en equipo. La fundación SparkTalents destacó que un 52% de los participantes proviene de sectores con alta vulnerabilidad escolar, reafirmando su compromiso con la educación inclusiva y el desarrollo de talentos STEM en todo el país.

Aunque los equipos tienen el derecho de participar en los torneos internacionales, aún buscan apoyo financiero para cubrir los costos de viaje. Las empresas y personas interesadas pueden contactar a la fundación para contribuir y hacer realidad este sueño.



SPARKTALENTS

El encuentro reunió a los ganadores de las competencias regionales y los desafió a explorar soluciones para los misterios y problemáticas del océano.