

Videojuegos: UN NEGOCIO MILLONARIO

En este episodio conversaremos con:



Fundadora de Raincup Games

PAMELA CLUNES



Cofundadora y head of studio de Gamaga

FERNANDA CONTRERAS

CONDUCE:
ISIDORA UNDURRAGA

CONSULTORA MODELO DE NEGOCIOS E INNOVACIÓN



En este código QR puedes ver el capítulo anterior:



DESTINO
INNOVACIÓN

EPISODIO 32

MARTES

09

JULIO

10:00 HRS

El sector de los videojuegos es una industria que crece cada día a nivel global, y nuestro país no es la excepción. El desarrollo de juegos "made in Chile" es una realidad en la que la innovación y la creatividad fluyen y se transforman en resultados asombrosos.

En ese episodio, exploraremos dos ejemplos nacionales que muestran cómo a medida que la industria global sigue creciendo, Chile se posiciona para seguir los pasos y convertirse en un referente como fruto de la combinación de talento, innovación y colaboración.

Acompáñanos a explorar este tema fascinante en nuestro capítulo 32 de Destino Innovación.

SIGUE LA TRANSMISIÓN EN:
WWW.SOYCHILE.CL/TV

 

AUSPICIAN:







soyvaldivia.cl

soyconcepción.cl

soychillán.cl

soytemuco.cl

soyosorno.cl

soypuertomontt.cl

soychiloé.cl