



15

ESPECIAL
GAMING

- 15** La radiografía del mercado Gaming: Categorías, tendencias y preferencias del consumidor
- 18** Verónica Gallardo, TPV Chile: "Los gamers buscan y prefieren AOC"
- 20** ViewSonic: Tecnología avanzada para el mundo del gaming
- 22** Central Gamer: "Queremos llegar a ser la tienda más reconocida en Chile para el mundo gamer"



32

RESPALDO DE ENERGIA

- 32** Monserrat Garrido, INACAP: "En el mercado de UPS, los partners del canal son claves para educar y guiar a los clientes"
- 35** ¿Por qué usar UPS monofásicas de Eaton en su casa y oficina?

ÍNDICE DE CONTENIDOS



30 Columna

Aprovechando procesos y tecnologías avanzadas para la detección y mitigación acelerada de brechas

ENTREVISTA

- 28** David Miranda, Transgamboa: "Somos un operador de transporte experto que garantiza las entregas en tiempo y forma"

ARTICULOS & COLUMNAS

- 36** Inclusión digital total: avances y desafíos de su implementación
- 37** La ciberseguridad como un juego
- 38** Cinco Mitos sobre la Migración a la Nube Desmentidos
- 40** Navegando la transformación digital de las Pymes

GUIA DE VENTAS

- 42** Algo no tan obvio sobre los KPI
- 9** Empresas
- 44** Catálogo de Productos