

A nivel mundial, Chile está en el top ten en las mediciones de Steam

Ranking global de internet: Chile, líder latinoamericano en velocidad de descarga

VALENTINA ESPEJO

Steam, la plataforma online de videojuegos más popular del mundo, acaba de dar a conocer los resultados de sus mediciones estadísticas de descargas a nivel global.

Las cifras ubican a Chile en el primer lugar de velocidad en el ranking de países de Latinoamérica y en la sexta posición del listado general (ver tablas).

El reporte incluye la velocidad media de descarga por país de los miles y miles de usuarios de Steam según sus proveedores de servicio de internet durante los últimos siete días (steampowered.com, <https://goo.su/LzkY>).

A nivel regional, Chile lidera con una velocidad promedio de descarga de 112,5 megabytes por segundo (Mbps). En ese mismo ranking, Movistar Chile se posiciona como la red de internet hogar más rápida del país para bajar videojuegos, con una velocidad promedio de 149,9 Mbps (peleando el primer puesto continental con las redes más veloces de Estados Unidos).

Luciano Ahumada, director de la Escuela de Informática y Telecomunicaciones de la Universidad Diego Portales, opina que estas cifras reflejan "que Chile a nivel de infraestructura digital provista por los operadores privados, junto con las políticas de Estado que se vienen desarrollando desde ya mucho tiempo, tiene una infraestructura robusta y de calidad, entre otras razones por el aumento significativo de las conexiones de fibra óptica hogar".

Yanina Manassa, gerenta de Experiencia y Ventas Digitales de Entel, complementa: "Chile se posiciona como un país altamente competitivo a nivel de mercado de internet: se ha logrado conectar a una buena parte del país a la fibra óptica, lo que permite transportar un gran ancho de banda sin interferencias. Esto es de gran importancia para el mundo gamer, así como para quienes quieren ver una buena serie o película en streaming".

Experiencia de uso

Una buena velocidad de fibra óptica, explica Ariel Griffouliere, de Movistar Chile, es clave para una buena

experiencia gamer: "Permite el desarrollo de todo un ecosistema en línea para jugar con otros usuarios de cualquier parte del mundo. La fibra ofrece un bajo lag (retraso) o tiempo de respuesta de la red, esencial para el desarrollo de los videojuegos más populares, como los de aventura y multijugador, en PC y consolas".

Esto lo sabe muy bien Sofía Hermosilla (@stellarsofi en Instagram), psicóloga, gamer y animadora del evento Festigame desde 2021. La velocidad, subraya, es determinante para una experiencia positiva de juego. "Dada la cantidad de videojuegos disponibles y también por estrenar, cada día se busca que un juego de 20, 40, 50 y más de 80 GB se pueda descargar en el menor tiempo posible; también las actualizaciones o parches que vayan apareciendo en el tiempo", comenta.

"Una buena conexión y una velocidad de descarga adecuada permite mejorar la experiencia de los jugadores; es decir, descargar más

rápido los juegos y sus actualizaciones, acceder a la nube (como Steam) de manera más fácil, descargar tus videojuegos desde cualquier computador y también las partidas que tienes guardadas", detalla.

En el caso de los que son multijugador online, se busca "que haya una tasa de refresco lo más pequeña para que la experiencia sea lo más inmediata, enriquecedora y entretenida posible", agrega.

Hermosilla asegura que como usuaria "no hay nada mejor que poder jugar y reaccionar frente a los contrincantes o estímulos lo más inmediato posible. Si se tiene mala conexión, una no se podría adecuar al ritmo de la partida; eso no solo afecta la experiencia del juego, sino el aprendizaje y mejora del jugador. Básicamente, estaría jugando con lag y no podría adecuarme al ritmo de la partida".

Respecto a Steam, la joven gamer aclara que es una de las plataformas más famosas y utilizadas para jugar. Su función, explica, es "principalmente permitir el acceso a la compra de varios videojuegos: puedes regalar giftcards, regalar juegos, comprar juegos en preventa; tiene un espacio para reseñas y puntuaciones de cada juego, guías, servicio al cliente, personalización de tu perfil, entre otros".

Steam: top 10 mundial en velocidad de descarga

País	Velocidad
Corea del Sur	137,8 Mbps
España	127,4 Mbps
Dinamarca	125,5 Mbps
Japón	125 Mbps
Estados Unidos	112,5 Mbps
Chile	112,5 Mbps
Países Bajos	111,9 Mbps
Suiza	111 Mbps
Catar	110,9 Mbps
Canadá	110,48 Mbps

El ranking latinoamericano

País	Velocidad
Chile	112,5 Mbps
Uruguay	106,1 Mbps
Brasil	102,2 Mbps
Panamá	87,2 Mbps
Colombia	75,5 Mbps
Ecuador	67,4 Mbps
Costa Rica	63,8 Mbps
Trinidad y Tobago	64 Mbps
Perú	63,1 Mbps
Puerto Rico	62,8 Mbps
Paraguay	61,3 Mbps
Argentina	58,2 Mbps
Bahamas	45 Mbps
Jamaica	43,6 Mbps
Nicaragua	40,5 Mbps
Guyana	40,1 Mbps
El Salvador	39,5 Mbps
Honduras	36,4 Mbps
Guatemala	35,9 Mbps
Rep. Dominicana	28,9 Mbps
Venezuela	27,9 Mbps
Bolivia	25,8 Mbps
Haití	16,4 Mbps
Surinam	9,3 Mbps
Cuba	Sin información

Fuente: Steam (con datos de los 7 últimos días).
 Mbps: mega bits por segundo

