

Viviendas de San Nicolás sufrieron voladura de techos por temporal

CONSECUENCIAS. Además, caída de árboles generó el corte del suministro eléctrico. Municipio detalló despliegue.

Con distintas afectaciones registradas en la región comenzó la jornada de ayer. Esto, pues desde las comunas informaron de daños a viviendas, tal como ocurrió en San Nicolás, ciudad desde la cual el municipio dio cuenta de variadas caídas de árboles y ramas, voladura de techumbres y corte del servicio eléctrico, de momento sin

ocasionar accidentes hacia personas.

Del municipio añadieron que el equipo de Emergencias, ante las complicaciones presentadas, atendió y fue en ayuda "de la mayoría de las contingencias ocasionadas a raíz del sistema frontal", declararon del municipio, principalmente por las intensas ráfagas de viento que se han he-

cho sentir en la comuna, provocando cortes momentáneos de distintas rutas y caminos.

"Estos vientos y lluvias nos han ocasionado algunos cortes de caminos momentáneos, caídas de árboles y ramas que han provocado también cortes de luz en variados sectores de la comuna, pero las brigadas municipales están

trabajando intensamente para poder subsanar estos problemas. Tranquilidad y paciencia y ante cualquier requerimiento contactarse con los números de emergencia", expresó el alcalde de San Nicolás, Víctor Hugo Rice, reiterando el llamado a la calma y al autocuidado y prevención.

El corte del suministro eléctrico se dio durante horas de la tarde en variados puntos de la comuna, considerando tanto a clientes como de CGE y de Copelec, situación que



ÁRBOLES CAYERON A RAÍZ DEL FUERTE VIENTO REGISTRADO.

fue reportada por el municipio para lograr la reposición.

El encargado de Emergencia, Cristian Sanhueza, dijo que a raíz de la lluvia y el fuerte viento, "ocasionaron caída de árboles en los caminos de

sectores rurales y urbanos de la comuna, también cayeron algunos árboles en estructuras de vivienda donde afortunadamente solo dejaron pérdidas y daños materiales, sin personas lesionadas".