

La premiación se realizó en el Gimnasio Municipal de Perquenco y contó con la presencia de las autoridades comunales.



PROYECTO BENEFICIÓ A ESTUDIANTES DE TRES ESCUELAS BÁSICAS:

# De la mano de InnovaXD, niños y niñas de Perquenco se acercaron a la innovación

## POCK EN PERQUENCO

"Somos cuatro amigas de quinto año básico de la escuela Los Quiques ubicada en la comuna de Perquenco, Región de la Araucanía, Chile. Todas nosotras vivimos en el campo, y hemos observado que en los sectores rurales se junta mucha basura; de hecho, en nuestras casas utilizamos un hoyo en la tierra para echar los desechos, porque donde vivimos no pasa el camión recolector.

Por lo cual nos preguntamos: ¿está bien lo que estamos haciendo? ¿Estamos cuidando nuestro planeta Tierra? ¿Qué podemos hacer para no contaminar nuestro querido Perquenco? Nosotras nos dimos cuenta de que eso no está bien, investigamos y descubrimos que cifras del Ministerio del Medio Ambiente señalan que en Chile se generan casi 17 millones de toneladas de residuos sólidos al año. Es decir, cada chileno genera un aproximado de un kilo de basura al día. De ese total, 6,5 millones son residuos domiciliarios y, desgraciadamente, solo 10% se recicla. Sabemos que en Perquenco se redujo en un 15% la emisión de residuos domiciliarios, lo que se traduce en 147.370 kilos menos de basura que va a parar a los vertederos. Esto es una muy buena noticia, y queremos ayudar con esta misión.

Por ello, soñamos para nuestra escuela tener juegos y mobiliario realizados con plásticos reciclados, que podemos recolectar en nuestras casas y escuela. Al investigar, descubrimos que hay una empresa chilena con la cual nos gustaría hacer alianza: POCK. Ellos nos podrían ayudar a crear juegos y objetos necesarios para la escuela hechos 100% con plástico reciclado, como, por ejemplo, macetas, bancas, sillas, basureros, columpios, resbalín, balancines, casita de muñecas y juegos de mesa, entre muchos otros.

Como grupo concluimos que, si lográramos desarrollar nuestro proyecto se reducirá la contaminación de plásticos en nuestra querida comuna de Perquenco y a su vez tendríamos entretenidos juegos y mobiliario amigable con el medio ambiente".



Las ganadoras de la categoría 5° básico fueron las alumnas de Escuela Rural Los Quiques Isidora Contreras, Geraldine Pailahuque, Pía Lara y Madelein Gatica, quienes fueron apoyadas por el profesor Álex Bascur. Reciben sus medallas de manos de Francisca Yáñez y de los representantes de Inacap Felipe Sanhueza y Viviana Vera.

Innovación de "El Mercurio" y Desafío Levantemos Chile, con el apoyo de Inacap y DaleProfe, invitaron a los alumnos a detectar problemas locales y proponer soluciones, inspirándose en los casos que se presentan en la plataforma informativa [innovaxd.cl](http://innovaxd.cl).  
**MANUEL FERNÁNDEZ BOLVARÁN**

"Me gustaría crear un museo de tecnología", dice María Pía Contreras, alumna de 6° básico de la Escuela Rural Parlamento, en Perquenco. Con su equipo, esta fanática de la robótica acaba de ganar su categoría en el Desafío InnovaXD: Se Puede, una iniciativa de Innovación de "El Mercurio" y Desafío Levantemos Chile, con el apoyo de Inacap y DaleProfe, que invitó a los alumnos de la comuna a detectar problemas en su entorno y proponer soluciones.

Para ello, tenían a mano las inspiradoras historias que se publican en estas páginas y que también están disponibles en InnovaXD (<https://innovaxd.cl>), donde se pueden encontrar estos contenidos adaptados a un lenguaje cercano a los más jóvenes gracias a la inteligencia artificial.

El certamen se realizó en la localidad porque ahí Desafío Levantemos Chile está implementando Se Puede, una estrategia pionera que busca mejorar los aprendizajes de los escolares. "Es muy importante el poder motivar a los niños, que vean la educación como algo entretenido. Por eso que estos concursos lo que buscan es desarrollar las mayores capacidades de los niños, desde un punto de vista también de la innovación y sobre todo de la creación en algo que a ellos les haga sentido", afirma Nicolás Birrel, presidente de la organización.

Los tres equipos ganadores (ver sus trabajos en los recuadros) recibieron una medalla y un taller de robótica a cargo de Inacap. Además, sus docentes guías recibieron de DaleProfe financiamiento por hasta \$250 mil para implementar proyectos en sus respectivos establecimientos.

"Los niños brillaron conectando tecnología, innovación y sus problemas locales. InnovaXD y la inteligencia artificial fueron los inspiradores, pero los reales protagonistas fueron los niños y sus profesores", afirma Francisca Yáñez, directora de empresas y una de las impulsoras de InnovaXD.



Francisca Yáñez, de InnovaXD, junto a los alumnos Denin Silva, Sayen Cayul (en representación de Maillen Saba), Florencia Rojas y Agustín Astete, más la profesora Katuska Díaz. El equipo de la Escuela Eduardo Frei Montalva ganó la categoría 4° básico.

## CONSERVAR LA MEMORIA

El equipo de alumnos de cuarto básico de la Escuela Eduardo Frei Montalva planteó este problema: "Creemos que es muy importante que exista un lugar, como una especie de museo. Soñamos con que exista un lugar así porque permitiría recordar cosas importantes que ocurrieron en nuestra comuna y personas que han sido importantes para Perquenco. Actualmente no existe un lugar que tenga ese fin o algo parecido y sería bonito que existiera y estuviera disponible para todos".

¿Su solución? "El alcalde de Perquenco, junto con el municipio, deberían llevar adelante esta idea y nosotros también ayudar a que se pueda contar con algún lugar así. Sería un gran beneficio para la comuna".



Samantha Navarrete, María Pía Contreras, Sofía Lara y Catalina Callueque ganaron la categoría 6° básico en representación de la Escuela Rural Parlamento. Junto a la profesora Esmeralda Gajardo, reciben sus preseas de manos de Francisca Yáñez, Felipe Sanhueza y Viviana Vera.

## UN ROBOT ECOLÓGICO

"En nuestra Escuela Parlamento de Quillem hemos observado que siempre hay muchos niños tirando basura al piso o las cáscaras de cualquier fruta, los cuales hacen que se contamine el ambiente, se vea fea la escuela y entren perros a comerse los restos que dejan de comida.

¿Cómo podemos ayudar nuestra escuela para que los espacios se vean más limpios? Nuestra idea es proporcionar diferentes alternativas para nuestros compañeros; por ejemplo, crear un sendero ecológico tipo un camino con plantas recicladas, piedras pintadas incorporando además nuestros propios basureros también con material reciclado, como por ejemplo con cajas, gamellas, botellas, etc.

La segunda idea que proponemos es diseñar nuestro propio robot que constantemente esté paseando por el patio del colegio y que pueda estar disponible para que los niños y niñas puedan botar su basura de forma más divertida y que cada vez que el robot reciba su basura, pueda entregar mensajes positivos por la buena acción realizada (muy bien por botar la basura en los lugares que corresponde', 'sigue así', 'gracias por ayudar al planeta', etc). Este robot podría tener sensores para detectar cuando los estudiantes quieren botar la basura y además sensores para poder clasificar los residuos y llevarlos en diferentes contenedores de reciclaje.

Finalmente, creemos que también es importante como estudiantes generar estrategias para fomentar que los niños aprendan a reciclar y para eso podríamos crear actividades como que ellos creen sus propios personajes de superhéroes que luchan contra la basura y promueven el reciclaje o los niños pueden construir pequeños autos utilizando materiales reciclados y competir en una carrera".