



**Los niños** son más vulnerables a pérdida auditiva debido al atractivo de los videojuegos y su menor tolerancia al ruido, alertó la OMS.

## Nuevas medidas: La OMS alerta problemas de audición por videojuegos

Los niños se exponen a sonidos a alto volumen, advirtió la organización.

Los aficionados a los videojuegos, especialmente niños, corren riesgo de sufrir problemas de audición por exposición a música y sonidos a alto volumen. Por eso, la Organización Mundial de la Salud (OMS) y la Unión Internacional de Telecomunicaciones (UIT) publicaron una serie de estándares para jugarlos de forma segura.

En la lista de recomendaciones, la OMS y la UIT piden a fabricantes de juegos y plataformas que incluyan modos de seguridad que ajusten automáticamente el volumen cuando el usuario se ponga auriculares, ya que los menores son más vulnerable a lesiones auditivas. También sugieren controles de volumen lo más sencillos posible, y mensajes de advertencia sobre posibles problemas de audición.

“Los estándares quieren ayudar a gobiernos, fabricantes, sociedad civil y otros actores a crear ambientes seguros para la audición, con el fin de que personas de todas las edades puedan proteger su oído”, dijo el vocero de la OMS, Jerome Salomon.