



MAURICIO QUEZADA MORA

Los ciberdelincuentes suelen disfrazar *malware* bajo la apariencia de *mods* y trucos.

Minicraft y Roblox son los videojuegos con más ciberataques

La comunidad *gamer* es uno de los blancos principales de la ciberdelincuencia, a quienes suelen atraer con un tema que siempre los "engancha": ofertas atractivas relacionadas con el juego más popular del momento, según un informe de Kaspersky.

Los títulos más explotados por los ciberdelincuentes son Minicraft, Roblox y AmongUs. Otros afectados son BrawlStars, Five Nights at Freddy's y Fortnite.

"Minicraft destaca como el más explotado por los cibercriminales. La razón principal es que el juego permite el uso de modificaciones y trucos, lo que brinda a los jugadores la posibilidad de personalizar su experiencia. Pero, los ciberdelincuentes suelen disfrazar *malware* bajo la apariencia de estos mods y trucos", advierten desde la compañía de seguridad digital.