



Escolares “ticos” usan Minecraft en plan de mejora de gestión hídrica

El programa de capacitación de los docentes de la zona de influencia de la planta de tratamiento de aguas de Arica, se desarrolló en un taller práctico que utilizó el videojuego de simulación de gestión hídrica Minecraft para mejorar la comprensión de los conceptos de gestión hídrica y su aplicación en la práctica.

Mariluz Morales, abogada y profesora de la Universidad de Chile, fue la encargada de impartir el taller práctico que se desarrolló en un aula de la planta de tratamiento de aguas de Arica.

Una actividad educativa para los docentes de la zona de influencia de la planta de tratamiento de aguas de Arica, se desarrolló en un taller práctico que utilizó el videojuego de simulación de gestión hídrica Minecraft para mejorar la comprensión de los conceptos de gestión hídrica y su aplicación en la práctica.

Participaron de esta actividad los docentes de la zona de influencia de la planta de tratamiento de aguas de Arica, quienes utilizaron el videojuego de simulación de gestión hídrica Minecraft para mejorar la comprensión de los conceptos de gestión hídrica y su aplicación en la práctica.



MINECRAFT ES DE LOS VIDEOJUEGOS POPULARES DEL MUNDO. EN ESTE CASO SE USÓ PARA MEJORAR LA GESTIÓN HÍDRICA EN LA PLANTA DE TRATAMIENTO DE AGUAS DE ARICA.