



Escolares “ticos” usan Minecraft en plan de mejora de gestión hídrica

El programa de capacitación de los docentes de la zona de influencia de la planta de tratamiento de aguas de Arica, en el marco del convenio de colaboración con la Municipalidad de Arica, se desarrolló en un formato innovador y participativo, utilizando el videojuego Minecraft como herramienta pedagógica para abordar temas de gestión hídrica.

Marcelo Morales, jefe de la Oficina de Gestión de Recursos Hídricos de la Municipalidad de Arica, destacó que esta iniciativa busca fortalecer las capacidades de los docentes para implementar estrategias de gestión hídrica en sus aulas, utilizando herramientas tecnológicas que faciliten el aprendizaje interactivo.

Una actividad educativa para los docentes de la zona de influencia de la planta de tratamiento de aguas de Arica, se desarrolló en un formato innovador y participativo, utilizando el videojuego Minecraft como herramienta pedagógica para abordar temas de gestión hídrica.

“Participamos de esta capacitación y fue muy interesante”, comentó una de las docentes participantes, quien destacó que el uso de Minecraft les permitió visualizar y comprender mejor los conceptos de gestión hídrica de una manera más práctica y dinámica.



MINECRAFT ES DE LOS VIDEOJUEGOS POPULARES DEL MUNDO. EN ESTE CASO SE USÓ PARA ABORDAR TEMAS DE GESTIÓN HÍDRICA EN UN PROGRAMA DE CAPACITACIÓN DE DOCENTES.