



JÓVENES TALENTOSOS DE ATACAMA

Joven chañaralino participa en Proyecto seleccionado por la NASA

Equipo ganó la selección nacional y ahora esperan ir a competir a nivel internacional, con los nominados a nivel global.

De forma anual, la Nasa a través de International Space Apps Challenge es un concurso de innovación científica en el que participan jóvenes de todo el mundo presentando sus propuestas de innovación científica.

Este año, uno de los proyectos seleccionados fue presentado por un joven oriundo de Chañaral, Guillermo Trujillo, de 22 años, quien actualmente es estudiante de fonoaudiología de la Universidad de Chile. Dicho proyecto fue el ganador entre aquellos presentados en Chile y ahora debe enfrentar la etapa de competencia con otros proyectos de diversos países.

Según consta en la web de la



NASA, fueron más de 940 proyectos que compitieron para pasar a la siguiente etapa, en este llamado que realiza la agencia espacial para que jóvenes del mundo hagan sus propuestas de aplicaciones espaciales de la NASA que puedan abordar desafíos que se enfrentan en la Tierra

y en el espacio.

Junto a un equipo de compañeros y compañeras de diversas carreras, presentaron una propuesta que consiste en un dispositivo que decodifique impulsos neuromusculares en la fonación y los transfiera a código para futuras aplicaciones, modulador de voz, simulador de voz y comunicación a largas distancias sin necesidad de sobre uso de oxígeno.

Una propuesta que fue seleccionado entre cientos y que posee todo el potencial para transformarse en una App, que busca solucionar brechas de comunicación en los astronautas que se encuentren en el espacio.

Según relató Guillermo Trujillo

“este es un dispositivo de decodificación de lectura neuromuscular y en realidad son sensores que van en los músculos que participan en los sistemas de fonación del ser humano, que implica relevancia para la mímica, porque cuando hablamos son músculos los que participan y éstos serán captados para ser traspasados a un software que los transformará en un texto”.

Agregó Trujillo que

“esto tiene distintas utilidades, por ejemplo, los juegos, una app móvil que puede aportar, por ejemplo, para mantener la salud mental de los astronautas y con la mímica, podría-

mos llegar ahorrar hasta un 40% de oxígeno en los trajes”.

Otras de las aplicaciones posibles, tiene relación con el área de la salud, por ejemplo, en casos de pacientes de cáncer de laringe, entre muchas otras posibilidades. Es por lo anterior que esta idea resultó seleccionada para ser exhibida en este concurso.

El Desafío Internacional de Aplicaciones Espaciales de la NASA es un hackathon para codificadores, científicos, diseñadores, narradores, creadores, tecnólogos e innovadores de todo el mundo para reunirse y utilizar datos abiertos de la NASA y sus socios de la Agencia Espacial para crear soluciones a los desafíos que enfrentamos en la Tierra y en el espacio.



IMAGEN INFERIOR:

Guillermo Trujillo, estudiante oriundo de Chañaral, actualmente cursando fonoaudiología en la Universidad de Chile.

IMAGEN INFERIOR

Equipo que presentó un proyecto en International Space Apps Challenge de la NASA. (Guillermo, Alonso, Suzana y Fernanda)