



Unos 80 millones de adultos en el mundo son ludópatas

Unos 80 millones de adultos en todo el mundo tienen ludopatía o una relación problemática con los juegos de azar, indicó un informe publicado por The Lancet public health, que pidió a los gobiernos abordarlo internacionalmente como un asunto de salud pública.

El estudio, elaborado por una comisión de ex-

pertos coordinada por la revista en base a investigaciones y datos disponibles, halló que 448,7 millones de adultos están en situación de riesgo, es decir, experimentan al menos un síntoma y más o menos consecuencias adversas resultantes del hábito o adicción.

Los autores subrayaron la necesidad de restringir

las actividades de las aplicaciones y plataformas digitales de juego, que se están expandiendo incluso en países donde está prohibido.

La comisión constató que un 15,8% de los adultos y un 26,4% de los adolescentes que juegan en casinos en línea podrían padecer ludopatía o trastorno del juego, así como un

8,9% de los adultos y un 16,3% de los adolescentes que hacen apuestas digitales de carácter deportivo.

Los especialistas señalaron que el juego se asocia a "pérdidas financieras y riesgo de ruina" y a "problemas de salud física y mental, ruptura de relaciones y de la familia, un mayor riesgo de suicidio y de violencia doméstica, al au-



PIDIERON DECLARAR EL ASUNTO COMO DE SALUD PÚBLICA.

mento de los delitos contra la propiedad y las personas y a la pérdida de empleo".

Estimaron que por la proliferación de las plata-

formas y los videojuegos -cuya "arquitectura" los promueve- los juegos de azar están al alcance del 80% de los países. ✪