



SONY ANUNCIA LA PLAYSTATION 5 PRO CON IA PARA MEJORAR LA CALIDAD DE LOS VIDEOJUEGOS

La compañía japonesa Sony anunció ayer la PlayStation 5 Pro y dijo que la nueva consola cuenta con una unidad de procesamiento gráfico (GPU) más grande y usa inteligencia artificial (IA) para mejorar la calidad de los videojuegos.

La versión Pro se lanzará el 7 de noviembre a un precio de 699,99 dólares, según detalló Mark Cerny, arquitecto principal de la PlayStation 5 (PS5).

“En primer lugar hicimos que la GPU fuera mucho más grande y aumentamos la velocidad de la memoria que utiliza. El resultado es un renderizado que es hasta 40 segundos más rápido”, dijo Cerny.

La segunda función que resaltó el experto fueron las mejo-

ras en el trazado de rayos, la tecnología que genera una iluminación más realista y que ahora “permite el cálculo de los rayos al doble o incluso al triple de la velocidad de PlayStation 5”.

“Por último, agregamos un hardware personalizado para el aprendizaje automático y una biblioteca de IA llamada PlayStation Spectral Super Resolution (PSSR) que analiza las imágenes del juego, píxel por píxel, y puede agregar una cantidad extraordinaria de detalles, lo que aumenta las resolución de los juegos”, añadió Cerny.

Algunos de los juegos mejorados para PS5 Pro son: Dragon's Dogma 2, Gran Turismo Sport, Hogwarts Legacy, Marvel's Spider-Man 2 o The Last of Us Part II Remastered.

CS